

Consulte e descarregue uma cópia do manual de utilizador em: www.mercurymarine.com/vesselview

Atualizações de software e documentação
Clique aqui para transferir



*Nota: A visualização do ecrã varia consoante o número de motores e o tipo de motor.

Engine Page (Página do motor)

As zonas de toque 1-5 dão acesso às informações da embarcação em ecrã completo

- 1 Engine (Motor)** - Apresenta a lista personalizada de valores do motor
- 2 Battery (Bateria)** - Apresenta os valores e gráficos da bateria
- 3 Fuel (Combustível)** - Apresenta os valores e gráficos dos depósitos de combustível individuais
- 4 Trim (Inclinação)** - Apresenta escalas de inclinação e algarismos numéricos
- 5 Speed (Velocidade)** - Apresenta indicador de velocidade de grande dimensão com informações adicionais sobre o motor

6 Barra de comando: Piloto automático

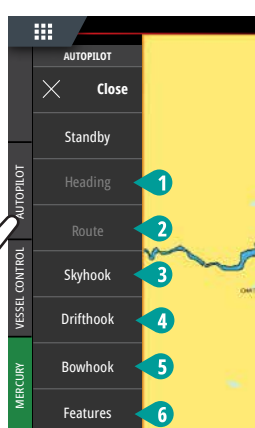
Permite o acesso às características do Piloto Automático* da Mercury.

*Nota: as características variam consoante o tipo de motor.

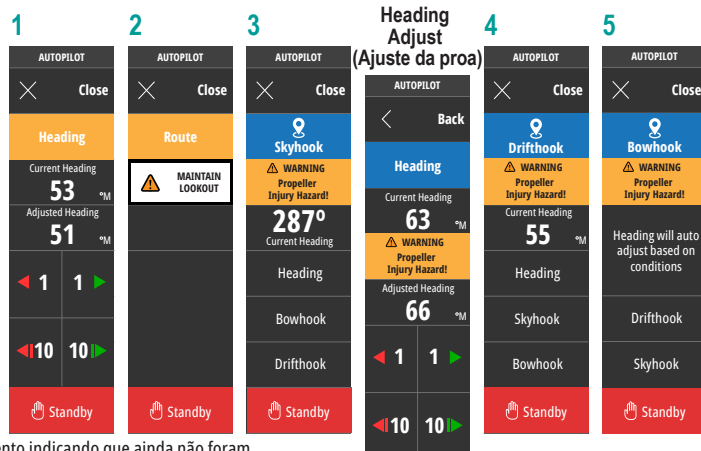
Drifthook (4), Bowhook (5) & Heading Adjust (ajuste da proa) estão disponíveis enquanto conteúdo para transferência (DLC) através do botão **Features** (características) (6) ou através do site Web GoFree Shop: www.gofreemarine.com/mercury

Estas características disponíveis para transferência requerem o mais recente sistema de joystick da Mercury e pode ser necessário o seu revendedor autorizado proceder a uma atualização do firmware dos módulos de controlo eletrónico do seu sistema de joystick.

Para obter mais informações visite:
www.mercurymarine.com/vesselview



*Nota: As características ficam a cinzento indicando que ainda não foram alcançadas condições de operação.



7 Barra de comando: Vessel Control (Comando da embarcação)

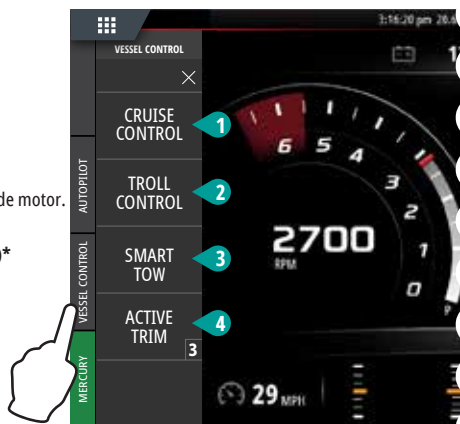
Permite o acesso às características de comando do motor* da Mercury.

*Nota: As características de comando variam consoante o tipo de motor.

Controlar a funcionalidade **ACTIVE TRIM (INCLINAÇÃO ATIVA)*** através de VesselView

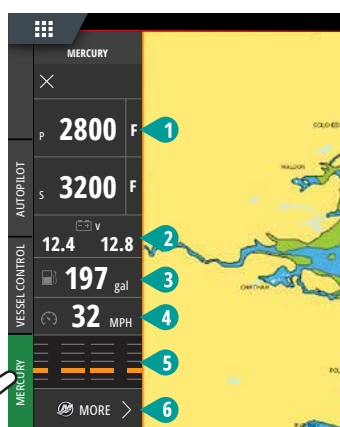
* Requer módulo de controlo Active Trim (Inclinação ativa)

Para obter mais informações visite:
www.mercurymarine.com

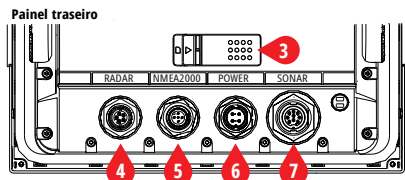
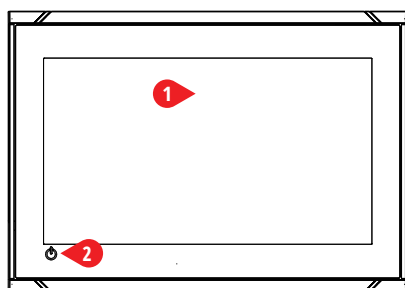


8 Barra de comando: Mercury

Permite visualizar rapidamente os dados do motor, sem ter a página do motor aberta.



Comandos do visor e conexões



1 Touch Screen (Ecrã tátil)

2 Botão Power (energia)

- Premir e manter para LIGAR/DESLIGAR (ON/OFF) a unidade.
- Premir uma vez para aparecer a caixa de diálogo do comando do sistema.

3 Card Reader (Leitor de Cartão) - duas ranhuras

4 Radar - ligação do radar (Ethernet)

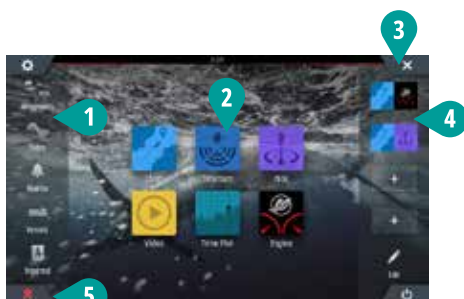
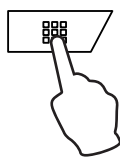
5 NMEA 2000 - entrada / saída de dados

6 Power (Energia) - entrada de alimentação de 12 V CC

7 Sonar - Captura de imagens CHIRP, Broadband, DownScan e SideScan (dependendo do transdutor)

Página inicial

TECLA DE INÍCIO



1 Tools (Ferramentas)

2 Applications (Aplicações)

3 Botão fechar (Regressão ao último ecrã)

4 Favorites (Favoritos)

5 Man Over Board (MOB) (Botão Man Over Board)

Caixa de diálogo de comando do sistema

Rápido acesso às configurações do sistema. Ativar:

- premindo **POWER (ENERGIA)** ou
- deslizando o dedo a partir da parte superior de qualquer ecrã da aplicação

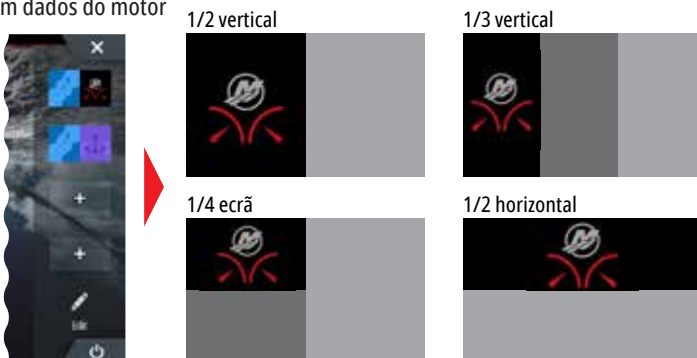
BOTÃO POWER (ENERGIA)



Nota: O conteúdo da caixa de diálogo de comando do sistema depende do equipamento conectado.

Favorites (Favoritos)

Utilizar os favoritos para criar configurações de painel personalizadas com dados do motor



Editar uma página favorita

Entrar no modo de edição dos Favoritos (Favoritos):

- Tocando no ícone Edit (Editar)
- Premindo e mantendo premido um botão favorito
- Selecionar opções de edição



Editar página favorita



Apagar página favorita



Adicionar nova página favorita

- Seguir as instruções no ecrã para criar ecrãs personalizados

Ajustar o tamanho do painel da página de divisão

- 1 - Abrir a caixa de diálogo do comando do sistema
- Tocar nas divisões de ajuste para visualizar o ícone de redimensionamento

- 2 Arrastar o ícone de redimensionamento para definir o tamanho do painel preferido

- 3 Guardar as alterações tocando no ecrã

