

Engine-sivu (moottori)

1. Engine (Moottori)



2. Speed (Nopeus)



3. Battery (Akku)



4. Trim (Trimmi)



5. Fuel (Polttoaine)



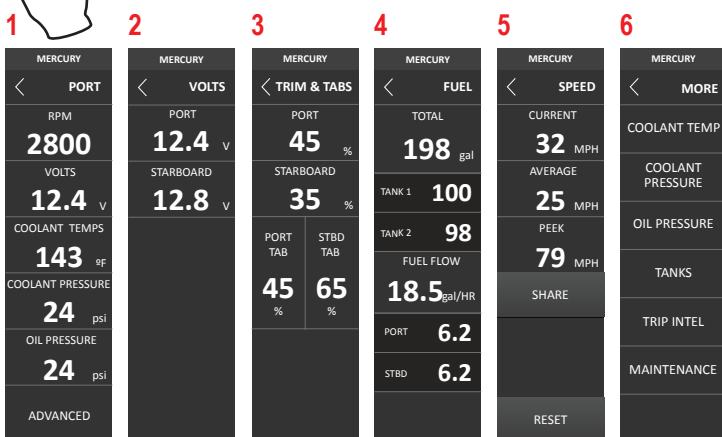
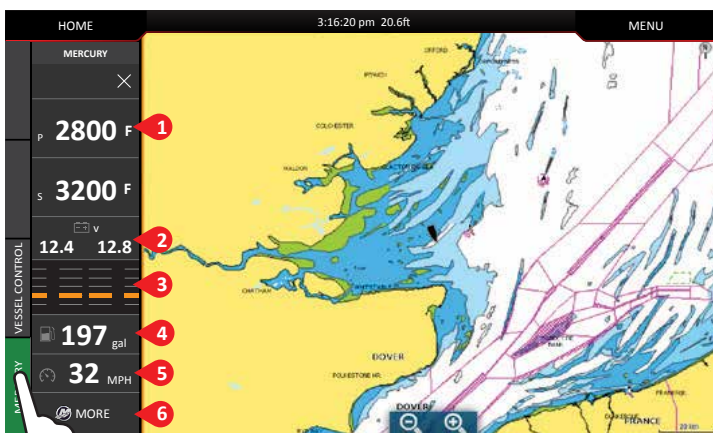
Huomautus: Kun painat näytön keskikohtaa yhdessä näistä näytöistä, pääset syvemmälle tasolle, jossa näytetään vain valitut tiedot. Moottorin täydellisiä tietoja lukuun ottamatta.



Engine-sivulla on kosketusalueita, joiden avulla pääset aluksen yksityiskohtaisiin tietoihin

6. Hallintapalkki: Mercury

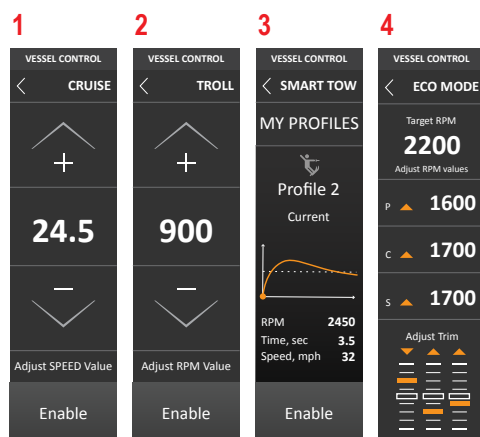
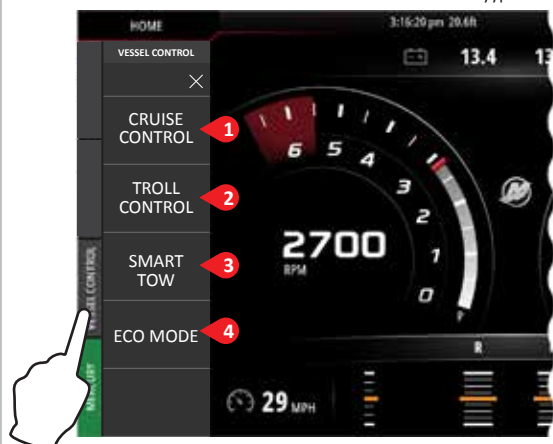
Näet kaikki moottorin tiedot kerrallaan avaamatta Engine-sivua.



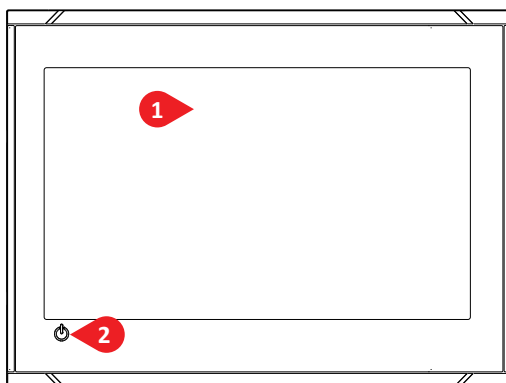
7. Hallintapalkki: Vessel Control (aluksen hallinta)

Pääset Mercury-moottorin* hallintatoimintoihin.

*Huomautus: hallintatoiminnot vaihtelevat moottorin tyyppiin mukaan.



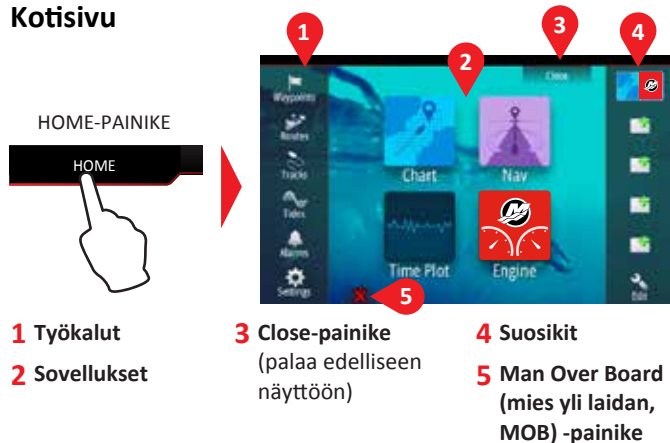
Näytön säätimet



1 Kosketusnäyttö

- 2 Virtanäppäin** - System control -valintaikkuna tulee näkyviin, kun painat virtanäppäintä kerran. Voit vaihdella taustavalon kirkkautta toistamalla lyhyitä painalluksia.

Kotisivu



System Control (järjestelmänhallinta) -valintaikkuna

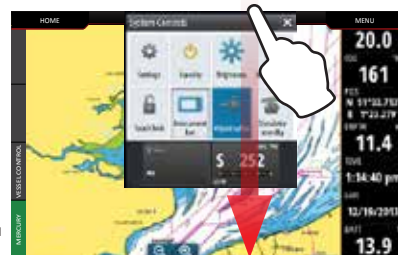
Pääset nopeasti järjestelmän asetuksiin. Aktivoi se seuraavasti:

- paina **VIRTANÄPPÄINTÄ** tai
- pyyhkäise näyttöä yläreunasta alaspäin

VIRTANÄPPÄIN

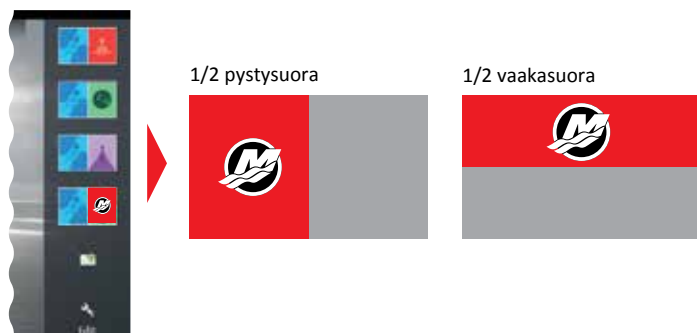


Huomautus: System Control -valintaikkunan sisältö riippuu yhdistetystä laitteistosta.



Suosikit

Suosikkien avulla voit määritellä paneeliin haluamasi moottorin tietojen näyttöasetukset



Muokkaa suosikkisivua

Siirry suosikkien muokkaustilaan seuraavasti:

- napauta kuvaketta Edit (muokkaa)
- paina ja pidä suosikkipainiketta painettuna
- valitse muokkausasetukset



muokkaa suosikkisivua



poista suosikkisivu



lisää uusi suosikkisivu

- noudata ruudulla näkyviä ohjeita mukautettujen näyttöjen luomiseksi

Muokkaa jaetun sivun paneelien kokoa

- 1.** - Avaa System Control -valintaikkuna
- Koon muuttamiseen tarkoitettu kuvake ilmestyy näyttöön napauttamalla painiketta Adjust Splits (muokkaa jako-osien kokoa)

- 2.** Aseta paneelin koko haluamaksesi vetämällä koon muuttamiseen tarkoitettua kuvaketta

- 3.** Tallenna muutokset napauttamalla näyttöä

